

PUD GAMES PLATAFORMA URBANA DIGITAL
COMUNIDADES
SELETIVAS 2026
ONDE TALENTOS SE REVELAM!



REALIZAÇÃO:



SocialTEC



ORGANIZAÇÃO:



PARCERIA:



REGULAMENTO SELETIVAS PUD GAMES COMUNIDADES 3ª EDIÇÃO VALORANT

O PUD Games Comunidades – 3ª Edição é uma iniciativa da Prefeitura de Niterói, realizada por meio da Secretaria Municipal de Inovação, Ciência e Tecnologia (SMICT), como parte das ações do Projeto Plataforma Urbana Digital (PUD).

A iniciativa tem como objetivo promover o acesso à tecnologia, à cultura gamer e às novas formas de interação digital, criando espaços de participação, convivência e desenvolvimento de talentos nos territórios de Niterói.

Por meio das competições de jogos eletrônicos, o PUD Games Comunidades busca proporcionar uma experiência organizada e acessível aos participantes, valorizando o espírito esportivo, o respeito, a inclusão, a participação comunitária e o uso responsável da tecnologia.

As Seletivas PUD Games Comunidades são etapas classificatórias realizadas nas Plataformas Urbanas Digitais Engenhoca, Viradouro e Santa Bárbara, destinadas à participação em competições de esportes eletrônicos e à definição dos representantes das unidades no PUD Games.

Este Regulamento Específico estabelece as regras de participação para a modalidade VALORANT, em complemento ao Regulamento Geral do PUD Games Comunidades e às informações operacionais divulgadas pela organização da respectiva seletiva.

A inscrição e a participação na competição implicam o conhecimento e a concordância com este regulamento e com as demais orientações oficiais da organização.

INSCRIÇÃO E PRÉ-CADASTRO

A inscrição deverá ser realizada previamente pelo site oficial da Plataforma Urbana Digital, mediante seleção da modalidade, da unidade de interesse e da data correspondente à seletiva disponível no cronograma.

O participante deverá preencher corretamente todos os campos obrigatórios e declarar ciência e concordância com este regulamento e com as condições de participação divulgadas pela organização.

A vaga será considerada efetivamente ocupada somente após a conclusão do cadastro exigido e, quando aplicável, da validação da documentação.

A inscrição é específica para a modalidade, unidade e data selecionadas. Não haverá transferência automática da inscrição para outra modalidade, unidade ou data.

A organização poderá limitar o número de vagas por etapa, de acordo com a capacidade técnica, operacional e de equipamentos da unidade.

A organização poderá realizar confirmação de cadastro e procedimento de check-in no dia da seletiva. O horário-limite será informado previamente na comunicação oficial da respectiva etapa.

O participante deverá apresentar documento de identificação quando solicitado pela organização.

REALIZAÇÃO:

ORGANIZAÇÃO:

PARCERIA:

MENORES DE IDADE E AMBIENTE DIGITAL

A participação de menores de 18 anos estará condicionada à apresentação de autorização assinada pelo responsável legal, conforme modelo e procedimento definidos pela organização.

A autorização deverá contemplar a participação na competição e, quando aplicável, a captação e utilização institucional de imagem e som.

A documentação do responsável legal deverá ser conferida antes da participação, conforme procedimento estabelecido pela organização.

O tratamento de dados pessoais deverá observar as finalidades informadas no processo de inscrição, especialmente para cadastro, identificação, organização da competição, comunicação, segurança, comprovação de participação e demais finalidades institucionais relacionadas ao evento. No caso de crianças e adolescentes, o tratamento será limitado ao necessário para essas finalidades.

No caso de crianças e adolescentes, serão observadas as normas legais aplicáveis à sua proteção, inclusive as disposições do Estatuto da Criança e do Adolescente (ECA) e da legislação aplicável ao ambiente digital.

As informações relativas à participação de menores deverão ser apresentadas de maneira clara ao participante e ao seu responsável legal.

A ausência da documentação obrigatória poderá impedir a participação do menor na seletiva até a regularização da situação.

CADASTRO DA EQUIPE

A modalidade VALORANT será disputada por equipes. Além da inscrição individual, cada equipe deverá realizar o cadastro específico disponibilizado pela organização. O cadastro da equipe deverá conter: nome da equipe, nome do representante, relação nominal dos jogadores, identificação dos jogadores titulares, identificação dos reservas (quando houver), Riot ID e Tag dos jogadores e contato do representante.

O representante da equipe será o contato operacional para comunicações referentes à competição, incluindo horários, chaveamento, documentação e ocorrências. A indicação de um representante não substitui a inscrição individual dos jogadores.

COMPOSIÇÃO DA EQUIPE

Cada equipe deverá ser formada por:

- 5 jogadores titulares;
- jogadores reservas, quando autorizados pela organização para a respectiva etapa.

Todos os titulares deverão estar previamente inscritos individualmente e vinculados à equipe. Os reservas, quando permitidos, também deverão estar previamente cadastrados e vinculados à equipe antes do encerramento das inscrições.

Após o encerramento do cadastro da etapa, não serão aceitas inclusões de jogadores que não tenham sido previamente inscritos, salvo decisão excepcional da Comissão Organizadora

antes do início dos confrontos e em condições aplicáveis igualmente a todas as equipes. Um mesmo jogador não poderá atuar por mais de uma equipe na mesma etapa.

PARTICIPAÇÃO, CHECK-IN E W.O

O participante deverá comparecer à unidade na data e no horário definidos para sua seletiva e realizar o check-in dentro do prazo informado pela organização.

A ausência no horário-limite de check-in poderá caracterizar W.O., desclassificação ou perda da vaga, conforme a etapa e a necessidade de recomposição da chave.

Após o início do confronto, o abandono voluntário da partida sem autorização da arbitragem poderá ser registrado como derrota ou desclassificação, conforme a gravidade e o momento da ocorrência.

A organização poderá convocar o próximo participante ou equipe elegível quando houver desistência, ausência ou desclassificação antes do início da etapa, observados os critérios de organização da chave.

CRONOGRAMA DA MODALIDADE

Data	Unidade
10/10/2026	PUD Viradouro - Seletiva Regular
17/10/2026	PUD Santa Bárbara - Seletiva Regular
24/10/2026	PUD Engenhoca - Seletiva Regular
31/10/2026	PUD Viradouro - Seletiva Regular
07/11/2026	PUD Santa Bárbara - Seletiva Regular
14/11/2026	PUD Engenhoca - Seletiva Regular
21/11/2026	PUD Santa Bárbara - Seletiva Feminina

A organização poderá realizar ajustes no cronograma por motivos operacionais, técnicos ou de infraestrutura. Eventuais alterações serão comunicadas oficialmente aos participantes. A inscrição é específica para a modalidade, unidade e data selecionadas. Não haverá transferência automática da inscrição para outra modalidade, unidade ou data.

CHECK-IN E CONFIRMAÇÃO DA PARTICIPAÇÃO

A organização poderá realizar procedimento de check-in no dia da seletiva. O horário-limite para confirmação da participação será informado previamente pela organização.

A equipe deverá estar presente e disponível para conferência dos jogadores e organização dos confrontos dentro do horário estabelecido. A ausência ou não confirmação dentro do prazo poderá resultar na perda da participação na etapa, conforme decisão da organização e as condições operacionais da competição. A organização poderá solicitar documento de identificação dos participantes para confirmação do cadastro.

FORMATO DA COMPETIÇÃO

A competição será realizada no jogo VALORANT, na categoria FPS (First-Person Shooter). As partidas serão disputadas no formato 5 contra 5 (5v5). Cada etapa terá limite de 8 equipes, sujeito à capacidade da unidade.

CHAVEAMENTO

Os confrontos e as chaves serão definidos pela organização, por meio de sorteio ou de sistema de classificação previamente estabelecido e comunicado aos participantes.

O formato da competição poderá variar conforme a quantidade de equipes participantes e as condições operacionais da etapa.

FORMATO DOS CONFRONTOS

Os confrontos poderão ser realizados em:

- MD1 - Melhor de 1;
- MD3 - Melhor de 3;
- ou outro formato previamente definido e divulgado pela organização para determinada fase.

A organização poderá utilizar formatos diferentes nas fases da competição, considerando o número de equipes e o tempo disponível para a realização da etapa. O formato aplicável a cada seletiva deverá ser informado aos participantes antes do início dos confrontos.

CONFIGURAÇÕES DAS PARTIDAS

As partidas deverão seguir as configurações determinadas pela organização. Configuração-base:

- Jogo: VALORANT;
- Formato: 5v5;
- Modo: Competitivo - Spike;
- Servidor: Brasil.

As demais configurações serão definidas pela organização de acordo com a estrutura da competição e deverão ser mantidas durante o confronto. Não será permitida alteração das configurações da partida sem autorização da organização ou da arbitragem.

MAPAS E ESCOLHA DE MAPA

Os mapas disponíveis para a competição serão definidos previamente pela organização, considerando a versão vigente do jogo e a estrutura da competição. A escolha ou o sorteio dos mapas seguirá o procedimento definido pela organização e será informado aos participantes antes do início dos respectivos confrontos.

Em confrontos realizados em formato MD3 ou superior, a organização poderá utilizar procedimento de seleção e banimento de mapas (map veto).

O procedimento de escolha dos mapas deverá ser aplicado de maneira uniforme às equipes participantes da mesma fase.

EQUIPES, TITULARES E SUBSTITUIÇÕES

Cada equipe deverá apresentar à organização a relação de jogadores antes do início da competição. Somente jogadores previamente inscritos, cadastrados e autorizados poderão participar das partidas.

A quantidade de reservas e as condições para substituição serão definidas pela organização de acordo com o formato da competição e deverão ser comunicadas antes do início dos confrontos. Não será permitida a inclusão de jogadores não inscritos após o início da competição, salvo situação excepcional autorizada pela Comissão Organizadora.

As substituições, quando permitidas, deverão ser comunicadas à arbitragem ou à organização antes da entrada do jogador substituto na partida.

EQUIPAMENTOS E PERIFÉRICOS

A organização disponibilizará os equipamentos necessários para a realização das partidas, de acordo com a infraestrutura disponível na unidade. Os participantes poderão utilizar periféricos próprios, desde que:

- informados previamente;
- compatíveis com os equipamentos disponibilizados;
- autorizados pela organização;
- utilizados de maneira que não comprometa o funcionamento dos equipamentos ou da competição.

A organização poderá verificar equipamentos e periféricos antes do início da partida. É proibida a utilização de equipamentos, softwares, macros, scripts ou configurações que proporcionem vantagem competitiva indevida.

PAUSAS E PROBLEMAS TÉCNICOS

Em caso de falha técnica que comprometa o andamento da partida, a equipe poderá solicitar uma pausa técnica à organização ou à arbitragem. Cada equipe terá direito a até 10 minutos de pausa técnica por partida, exclusivamente para solucionar problemas relacionados aos equipamentos ou à infraestrutura.

A solicitação deverá ser comunicada à arbitragem ou à organização. O tempo poderá ser ampliado quando o problema estiver relacionado:

- à infraestrutura da unidade;
- à conexão de internet;
- ao servidor;
- aos equipamentos fornecidos pela organização;
- ou a outra situação técnica que esteja fora do controle da equipe.

A organização poderá determinar o reinício, a continuidade ou o reagendamento da partida quando uma falha técnica comprometer significativamente as condições de disputa.

A decisão deverá considerar as condições técnicas verificadas e buscar preservar a igualdade de condições entre as equipes.

Problemas exclusivos de equipamento pessoal ou de conexão sob responsabilidade da equipe não geram, automaticamente, direito à repetição da partida. Nenhuma partida poderá ser abandonada ou reiniciada voluntariamente sem autorização da arbitragem.

TRAPAÇAS, PROGRAMAS EXTERNOS E EXPLOITS

É expressamente proibida a utilização de: cheats, hacks, scripts, programas externos não autorizados, macros, ferramentas de automação ou qualquer recurso que proporcione vantagem competitiva indevida.

Também é proibida a exploração intencional de falhas ou bugs do jogo com o objetivo de obter vantagem competitiva.

A utilização ou tentativa de utilização desses recursos poderá resultar na desclassificação da equipe, independentemente da fase da competição.

A organização poderá analisar, para fins de apuração:

- registros da partida;
- evidências técnicas;
- relatos da arbitragem;
- registros da organização;
- demais informações disponíveis relacionadas à ocorrência.

CONDUTA DOS PARTICIPANTES

Os participantes deverão manter comportamento compatível com os princípios do PUD Games Comunidades durante toda a competição. São obrigatórios:

- respeito aos adversários;
- respeito à arbitragem;
- respeito à organização;
- respeito aos funcionários e colaboradores das unidades;
- preservação dos equipamentos e espaços;
- cumprimento dos horários estabelecidos;
- cumprimento das regras da competição.

Condutas que prejudiquem o andamento da competição, comprometam a segurança, danifiquem equipamentos ou desrespeitem as orientações da organização poderão resultar em advertência, penalização ou desclassificação, conforme a gravidade da ocorrência e as disposições do Regulamento Geral.

DESEMPATE, RESULTADOS E CLASSIFICAÇÃO

REALIZAÇÃO:

ORGANIZAÇÃO:

PARCERIA:

O resultado oficial de cada partida será registrado pela organização ao término do confronto. A classificação das equipes seguirá o formato definido para cada fase da competição.

Dentro de cada mapa, o desempate por rounds adicionais (prorrogação) seguirá as regras vigentes do jogo, salvo definição diferente da organização comunicada antes do início da fase.

Em caso de empate na classificação de uma fase, serão aplicados os critérios de desempate divulgados pela organização antes do início da fase correspondente. As decisões relacionadas à validação dos resultados e à classificação das equipes seguirão o Regulamento Geral e as deliberações da Comissão Organizadora.

CLASSIFICAÇÃO PARA O PUD GAMES

A equipe classificada na seletiva representará a unidade correspondente no PUD Games, observada a quantidade de vagas definida e divulgada pela organização do evento principal.

A classificação estará condicionada ao cumprimento das regras da competição e à validação oficial dos resultados pela Comissão Organizadora.

Em caso de desistência, ausência ou impossibilidade de participação da equipe classificada no evento principal, eventual substituição seguirá o procedimento definido e comunicado pela organização.

A classificação obtida na seletiva não autoriza a alteração da composição da equipe fora das condições estabelecidas pela organização do PUD Games.

DISPOSIÇÕES OPERACIONAIS

A organização poderá realizar ajustes operacionais necessários ao desenvolvimento da competição, especialmente em situações relacionadas a:

- infraestrutura;
- disponibilidade de equipamentos;
- número de participantes;
- tempo disponível;
- conexão de internet;
- questões técnicas;
- segurança;
- funcionamento da unidade.

Eventuais ajustes deverão ser comunicados aos participantes e buscarão preservar, sempre que possível, condições equivalentes de participação entre as equipes. A organização poderá estabelecer procedimentos complementares para:

- confirmação de inscrição;
- check-in;
- identificação dos participantes;
- cadastro das equipes;
- organização das chaves;
- escolha dos mapas;
- horários dos confrontos;
- utilização dos equipamentos;

- registro dos resultados.

Esses procedimentos deverão ser comunicados aos participantes antes de sua aplicação.

CASOS NÃO PREVISTOS

As situações não previstas neste regulamento específico serão analisadas pela Comissão Organizadora do PUD Games Comunidades 2026, considerando:

- o Regulamento Geral;
- as características da modalidade VALORANT;
- as condições técnicas e operacionais da competição;
- a necessidade de preservar a regularidade da disputa.

As decisões da Comissão Organizadora deverão ser comunicadas às equipes envolvidas quando relacionadas diretamente ao andamento da competição.

CIÊNCIA E CONCORDÂNCIA COM O REGULAMENTO

A inscrição e a participação na Seletiva PUD Games Comunidades, na modalidade VALORANT, implicam a ciência e a concordância do participante com todas as regras estabelecidas neste regulamento.

É responsabilidade de todos os participantes conhecer, compreender e respeitar as regras antes do início da competição e durante toda a sua participação no evento.