

PUD GAMES PLATAFORMA URBANA DIGITAL
COMUNIDADES SELETIVAS 2026
ONDE TALENTOS SE REVELAM!



REALIZAÇÃO:



SocialTEC



ORGANIZAÇÃO:



PARCERIA:



REGULAMENTO SELETIVAS PUD GAMES COMUNIDADES 3ª EDIÇÃO EA SPORTS FC 26

O PUD Games Comunidades – 3ª Edição é uma iniciativa da Prefeitura de Niterói, realizada por meio da Secretaria Municipal de Inovação, Ciência e Tecnologia (SMICT), como parte das ações do Projeto Plataforma Urbana Digital (PUD).

A iniciativa tem como objetivo promover o acesso à tecnologia, à cultura gamer e às novas formas de interação digital, criando espaços de participação, convivência e desenvolvimento de talentos nos territórios de Niterói.

Por meio das competições de jogos eletrônicos, o PUD Games Comunidades busca proporcionar uma experiência organizada e acessível aos participantes, valorizando o espírito esportivo, o respeito, a inclusão, a participação comunitária e o uso responsável da tecnologia.

As Seletivas PUD Games Comunidades são etapas classificatórias realizadas nas Plataformas Urbanas Digitais Engenhoca, Viradouro e Santa Bárbara, destinadas à participação em competições de esportes eletrônicos e à definição dos representantes das unidades no PUD Games.

Este Regulamento Específico estabelece as regras de participação para a modalidade EA SPORTS FC 26 – Futebol Eletrônico 1x1, em complemento ao Regulamento Geral do PUD Games Comunidades e às informações operacionais divulgadas pela organização da respectiva seletiva.

A inscrição e a participação na competição implicam o conhecimento e a concordância com este regulamento e com as demais orientações oficiais da organização.

INSCRIÇÃO E PRÉ-CADASTRO

A inscrição deverá ser realizada previamente pelo site oficial da Plataforma Urbana Digital, mediante seleção da modalidade, da unidade de interesse e da data correspondente à seletiva disponível no cronograma.

O participante deverá preencher corretamente todos os campos obrigatórios e declarar ciência e concordância com este regulamento e com as condições de participação divulgadas pela organização.

A vaga será considerada efetivamente ocupada somente após a conclusão do cadastro exigido e, quando aplicável, da validação da documentação.

A inscrição é específica para a modalidade, unidade e data selecionadas. Não haverá transferência automática da inscrição para outra modalidade, unidade ou data.

A organização poderá limitar o número de vagas por etapa, de acordo com a capacidade técnica, operacional e de equipamentos da unidade.

A participação será individual e não haverá necessidade de cadastro de equipe.

A organização poderá realizar confirmação de cadastro e procedimento de check-in no dia da seletiva. O horário-limite será informado previamente na comunicação oficial da respectiva etapa.

REALIZAÇÃO:

ORGANIZAÇÃO:

PARCERIA:

O participante deverá apresentar documento de identificação quando solicitado pela organização.

MENORES DE IDADE E AMBIENTE DIGITAL

A participação de menores de 18 anos estará condicionada à apresentação de autorização assinada pelo responsável legal, conforme modelo e procedimento definidos pela organização.

A autorização deverá contemplar a participação na competição e, quando aplicável, a captação e utilização institucional de imagem e som.

A documentação do responsável legal deverá ser conferida antes da participação, conforme procedimento estabelecido pela organização.

O tratamento de dados pessoais deverá observar as finalidades informadas no processo de inscrição, especialmente para cadastro, identificação, organização da competição, comunicação, segurança, comprovação de participação e demais finalidades institucionais relacionadas ao evento. No caso de crianças e adolescentes, o tratamento será limitado ao necessário para essas finalidades.

No caso de crianças e adolescentes, serão observadas as normas legais aplicáveis à sua proteção, inclusive as disposições do Estatuto da Criança e do Adolescente (ECA) e da legislação aplicável ao ambiente digital.

As informações relativas à participação de menores deverão ser apresentadas de maneira clara ao participante e ao seu responsável legal.

A ausência da documentação obrigatória poderá impedir a participação do menor na seletiva até a regularização da situação.

PARTICIPAÇÃO, CHECK-IN E W.O

O participante deverá comparecer à unidade na data e no horário definidos para sua seletiva e realizar o check-in dentro do prazo informado pela organização.

A ausência no horário-limite de check-in poderá caracterizar W.O., desclassificação ou perda da vaga, conforme a etapa e a necessidade de recomposição da chave.

Após o início do confronto, o abandono voluntário da partida sem autorização da arbitragem poderá ser registrado como derrota ou desclassificação, conforme a gravidade e o momento da ocorrência.

A organização poderá convocar o próximo participante elegível quando houver desistência, ausência ou desclassificação antes do início da etapa, observados os critérios de organização da chave.

CRONOGRAMA DA MODALIDADE

Data	Unidade
10/10/2026	PUD Santa Bárbara - Seletiva Regular

17/10/2026	PUD Engenhoca - Seletiva Regular
24/10/2026	PUD Viradouro - Seletiva Regular
31/10/2026	PUD Santa Bárbara - Seletiva Regular
07/11/2026	PUD Engenhoca - Seletiva Regular
14/11/2026	PUD Viradouro - Seletiva Regular
21/11/2026	PUD Engenhoca e PUD Viradouro - Seletiva Feminina

A organização poderá realizar ajustes no cronograma por motivos operacionais, técnicos ou de infraestrutura. Eventuais alterações serão comunicadas oficialmente aos participantes. A inscrição é específica para a modalidade, unidade e data selecionadas. Não haverá transferência automática da inscrição para outra modalidade, unidade ou data.

CHECK-IN E CONFIRMAÇÃO DA PARTICIPAÇÃO

A organização poderá realizar procedimento de check-in no dia da seletiva. O horário-limite para confirmação da participação será informado previamente pela organização.

O participante deverá estar presente e disponível para conferência e organização dos confrontos dentro do horário estabelecido. A ausência ou não confirmação dentro do prazo poderá resultar na perda da participação na etapa, conforme decisão da organização e as condições operacionais da competição. A organização poderá solicitar documento de identificação para confirmação do cadastro.

FORMATO DA COMPETIÇÃO

MODALIDADE

Competição individual, no formato 1 contra 1 (1v1). Cada etapa terá limite de até 32 participantes, sujeito à capacidade da unidade.

O sistema padrão será de eliminação direta (mata-mata). A organização poderá adequar a estrutura da chave quando houver número inferior ao limite de vagas, comunicando o formato antes do início dos confrontos.

A quantidade de classificados para o PUD Games será informada pela organização do evento principal.

PLATAFORMA E FORMATO DAS PARTIDAS

As partidas serão realizadas presencialmente, utilizando as plataformas e equipamentos disponibilizados pela organização.

REALIZAÇÃO:



SocialTEC



ORGANIZAÇÃO:



PARCERIA:



Plataforma: Xbox.

Confronto: partida única de 1 contra 1 em todas as fases, inclusive semifinais, disputa de 3º lugar e final.

O formato adotado em cada fase deverá ser informado antes do início dos respectivos confrontos.

CONFIGURAÇÕES PADRÃO

Modo: Jogo Rápido > Partida Clássica.

Tempo: 6 minutos por tempo.

Velocidade do jogo: Normal.

Dificuldade: Lendário.

Trainer (Treinador Virtual): Desativado.

HUD: Nome do jogador.

Controles: livre escolha entre clássico, alternativo ou personalizado, desde que permitidos pelo jogo e pela organização.

A organização deverá utilizar a mesma configuração-base para todos os participantes da etapa.

TIMES E AMBIENTE DE JOGO

Serão permitidos clubes reais disponíveis no jogo, utilizando seus elencos originais. Não serão permitidos times editados, seleções nacionais, lendas, equipes especiais ou elencos/jogadores criados ou modificados externamente.

Será permitido ajustar escalação, substituições, formação e opções táticas dentro das funcionalidades do jogo. A organização poderá estabelecer procedimento adicional para escolha de clubes quando necessário à organização da etapa.

Estádio: campo neutro, preferencialmente o Estádio FUT Champions ou outro previamente definido pela organização. Clima: limpo. Horário: durante o dia. Essas configurações deverão ser mantidas iguais para todos os participantes, buscando condições equivalentes de visibilidade e jogabilidade.

DESEMPATE, CAPOTE E PENALIDADES

Cada partida terá 6 minutos por tempo (12 minutos de tempo regulamentar). Nas partidas iniciais, oitavas e quartas de final, empate no tempo regulamentar será decidido diretamente nos pênaltis.

Nas semifinais, disputa de 3º lugar e final, empate no tempo regulamentar será seguido de prorrogação e, persistindo o empate, pênaltis.

Regra do capote: vantagem de 5 gols encerra a partida, mediante validação da arbitragem ou da organização.

Cartão amarelo: poderá ser aplicado para pausa ou interrupção sem autorização, reclamações agressivas, simulação de problema técnico ou descumprimento de orientações da arbitragem ou da organização.

Cartão vermelho: poderá ser aplicado por acúmulo de 2 cartões amarelos, agressão física ou verbal grave, trapaça, manipulação de resultado, uso de recurso ou equipamento que gere vantagem indevida ou outras violações graves. Poderá resultar em desclassificação imediata, sem repescagem ou reintegração, salvo decisão expressa e excepcional da Comissão Organizadora.

Trapaça, manipulação de resultado, agressão, discriminação ou uso de recurso que gere vantagem indevida poderá resultar em desclassificação imediata.

EQUIPAMENTOS E PERIFÉRICOS

A organização disponibilizará os equipamentos necessários para a realização das partidas, de acordo com a infraestrutura disponível na unidade. Os participantes poderão utilizar periféricos próprios, desde que:

- informados previamente;
- compatíveis com os equipamentos disponibilizados;
- autorizados pela organização;
- utilizados de maneira que não comprometa o funcionamento dos equipamentos ou da competição.

A organização poderá verificar equipamentos e periféricos antes do início da partida. É proibida a utilização de equipamentos, softwares, macros, scripts ou configurações que proporcionem vantagem competitiva indevida.

PAUSAS E PROBLEMAS TÉCNICOS

Falhas de equipamento, energia, conexão ou infraestrutura da unidade deverão ser comunicadas imediatamente à arbitragem.

A organização poderá interromper, reiniciar, retomar ou remarcar a partida conforme a extensão do problema e a possibilidade de preservação da igualdade de condições.

Problemas exclusivos de equipamento pessoal ou conexão sob responsabilidade do participante não geram, automaticamente, direito a repetição da partida.

Nenhuma partida poderá ser reiniciada voluntariamente sem autorização da arbitragem.

CONDUTA DOS PARTICIPANTES

Os participantes deverão manter comportamento compatível com os princípios do PUD Games Comunidades durante toda a competição. São obrigatórios:

- respeito aos adversários;
- respeito à arbitragem;
- respeito à organização;
- respeito aos funcionários e colaboradores das unidades;
- preservação dos equipamentos e espaços;
- cumprimento dos horários estabelecidos;
- cumprimento das regras da competição.

Condutas que prejudiquem o andamento da competição, comprometam a segurança, danifiquem equipamentos ou desrespeitem as orientações da organização poderão resultar em advertência, penalização ou desclassificação, conforme a gravidade da ocorrência e as disposições do Regulamento Geral.

CLASSIFICAÇÃO PARA O PUD GAMES

A classificação seguirá o resultado final da etapa, respeitando a posição alcançada na chave e a quantidade de vagas divulgada para o PUD Games.

Ao final de cada etapa serão classificados os 5 melhores colocados para a grande final do PUD Games, na ordem: campeão, vice-campeão, 3º, 4º e 5º colocados. Cada unidade realizará duas etapas, classificando até 10 jogadores. A definição do 5º colocado seguirá procedimento previamente estabelecido pela organização, considerando o formato da etapa e o resultado dos confrontos.

O classificado deverá confirmar sua participação na grande final dentro do prazo estabelecido pela organização e atender aos critérios de participação e identificação definidos.

Em caso de desistência, ausência ou impossibilidade de participação de um classificado, a organização poderá convocar o próximo participante conforme a classificação da respectiva etapa.

DISPOSIÇÕES OPERACIONAIS

A organização poderá realizar ajustes operacionais necessários ao desenvolvimento da competição, especialmente em situações relacionadas a:

- infraestrutura;
- disponibilidade de equipamentos;
- número de participantes;
- tempo disponível;
- conexão de internet;
- questões técnicas;
- segurança;
- funcionamento da unidade.

Eventuais ajustes deverão ser comunicados aos participantes e buscarão preservar, sempre que possível. A organização poderá estabelecer procedimentos complementares para:

- confirmação de inscrição;
- check-in;
- identificação dos participantes;
- organização das chaves;
- horários dos confrontos;
- utilização dos equipamentos;
- registro dos resultados.

Esses procedimentos deverão ser comunicados aos participantes antes de sua aplicação.

CASOS NÃO PREVISTOS

REALIZAÇÃO:



PREFEITURA DE
Niterói
TEMPO DE AVANÇAR

INOVAÇÃO,
CIÊNCIA
E TECNOLOGIA

SocialTEC



ORGANIZAÇÃO:



PLATAFORMA
**URBANA
DIGITAL**
INOVANDO - INOVANDO



PARCERIA:



PREFEITURA DE
Niterói
TEMPO DE AVANÇAR

MULHER

As situações não previstas neste regulamento específico serão analisadas pela Comissão Organizadora do PUD Games Comunidades 2026, considerando:

- o Regulamento Geral;
- as características da modalidade EA SPORTS FC 26;
- as condições técnicas e operacionais da competição;
- a necessidade de preservar a regularidade da disputa.

As decisões da Comissão Organizadora deverão ser comunicadas aos participantes envolvidos quando relacionadas diretamente ao andamento da competição.

CIÊNCIA E ACEITE

A inscrição e a participação na Seletiva PUD Games Comunidades, modalidade EA SPORTS FC 26, representam ciência e concordância do participante com as regras estabelecidas neste regulamento.

Todos os participantes deverão conhecer e respeitar as regras antes do início de sua participação na competição.

CIÊNCIA E CONCORDÂNCIA COM O REGULAMENTO

A inscrição e a participação na Seletiva PUD Games Comunidades, na modalidade EA SPORTS FC 26, implicam a ciência e a concordância do participante com todas as regras estabelecidas neste regulamento.

É responsabilidade de todos os participantes conhecer, compreender e respeitar as regras antes do início da competição e durante toda a sua participação no evento.