



MARATONA

GAMER

REGULAMENTO



PLATAFORMA
URBANA
DIGITAL



PREFEITURA
DE NITERÓI

SECRETARIA DE
CIÊNCIA, TECNOLOGIA
E INOVAÇÃO

REGULAMENTO DA MARATONA GAMER 2024

O presente documento descreve as regras oficiais que devem ser seguidas na **MARATONA GAMER**, às quais todos os jogadores e equipes participantes concordaram em respeitar no ato da inscrição. O descumprimento dessas regras pode resultar em penalidades, conforme especificado. É importante ressaltar que a organização do torneio tem a autoridade de tomar decisões em situações não explicitamente descritas neste documento, desde que essas situações contrariem os princípios fundamentais da ética competitiva. Tais medidas serão implementadas para garantir que as rodadas sejam marcadas por inclusão, equidade e *fair play*. Que vença o melhor!

SOBRE A MARATONA GAMER

A **MARATONA GAMER** é uma iniciativa do **Projeto Plataforma Urbana Digital da Prefeitura de Niterói, por meio da Secretaria Municipal de Ciência, Tecnologia e Inovação (SMCTI)**. O evento consiste em um circuito de competições de jogos eletrônicos que ocorre ao longo de vários dias, apresentando uma diversidade de games e permitindo que as partidas sejam realizadas de forma alternada. Esta iniciativa visa promover a inserção de jovens, especialmente meninas e mulheres, na indústria de jogos eletrônicos, além de fomentar a integração social por meio de cursos e competições.

OBJETIVO

Promover a integração social e a cultura gamer, destacando Niterói como um pólo tecnológico e referência na indústria de games no estado do Rio de Janeiro.

PERÍODO DE INSCRIÇÕES

As inscrições estarão abertas de 12 a 16 de agosto de 2024, das 10h às 19h, através do site <https://plataformadigital.niteroi.br> ou presencialmente na Plataforma Urbana Digital da Engenharia. As vagas são limitadas e a atividade é gratuita.

- **Término antecipado das inscrições:** Caso todas as vagas (sendo 40 vagas ao total, independente dos jogos escolhidos) sejam preenchidas antes de 16 de agosto de 2024, o sorteio das chaves será realizado no dia seguinte ao encerramento das inscrições.

PRÉ-REQUISITOS

- Possuir cadastro no Projeto Plataforma Urbana Digital;
- Ter idade entre 10 e 20 anos;
- Ter disponibilidade para participação nos dias e horários em que as competições acontecerão;
- Ter disponibilidade para participar do evento no dia 29 de agosto de 2024, na PUD Engenharia.

TERMO DE CONCORDÂNCIA

As regras oficiais da **MARATONA GAMER**, organizada pela **Plataforma Urbana Digital da Engenhoca**, serão aplicáveis na modalidade presencial. Nesse sentido, ao se inscreverem nas competições, os participantes concordarão com as normativas descritas neste documento.

REGRAS GERAIS

Reitera-se que os participantes deverão seguir as regras abaixo, sob pena de serem desclassificados.

- É vedada a participação de funcionários do Projeto Plataforma Urbana Digital na **MARATONA GAMER**;
- Nos jogos disputados em duplas, os participantes poderão fazer parte de apenas uma única dupla por jogo;
- O participante concorda com todas as normativas apresentadas pela organização da **MARATONA GAMER** no ato da inscrição na competição e descritas neste documento;
- A organização se reserva o direito de modificar as regras da **MARATONA GAMER** para garantir o melhor funcionamento da competição, sem isso significar qualquer violação dos direitos e regras já estabelecidos;
- Qualquer participante que se envolver em conspiração com outros jogadores ou pessoas externas à competição, para enganar, trapacear ou obter vantagens, será desqualificado.

POSTURA PROFISSIONAL DO(A) JOGADOR(A)

- Os participantes devem abster-se de utilizar qualquer forma de linguagem que contenha palavras ofensivas, difamatórias, sexistas, vulgares, obscenas, racistas ou que possam resultar em eliminação imediata;
- Não será permitido abuso por parte dos moderadores oficiais da **MARATONA GAMER**, outros participantes ou qualquer outra pessoa que esteja relacionada ao evento;
- Todos os participantes e seus convidados devem se relacionar com os outros, de forma respeitosa;
- Qualquer pessoa que violar essas regras estará sujeita a ser penalizada conforme o que a equipe organizadora julgar conveniente.

ALTERAÇÃO NAS REGRAS

A organização da **MARATONA GAMER** se reserva ao direito de alterar ou remover as regras, sem aviso prévio em casos de emergência ou situações que atrapalhem o bom andamento do evento.

As alterações das regras serão efetuadas no prazo de 24 horas do início do evento e serão atualizadas por meio de mensagens eletrônicas ou presencialmente pelos organizadores.

Em caso de falha humana na aplicação das regras, a organização do evento se reserva o direito de corrigir, seja revertendo os resultados ou aplicando a punição adequada, mesmo após a data da ocorrência, a fim de manter o padrão do evento para todos os participantes.

SELEÇÃO DOS JOGOS

No ato da inscrição, os participantes deverão selecionar os jogos aos quais desejam participar das competições.

- **Participação:** Não é obrigatório competir em todos os jogos, porém, quanto mais jogos o participante competir, mais pontos poderá acumular;
- **Sorteio das chaves:** O sorteio das chaves que definem a participação dos jogadores durante o campeonato, será realizado no dia 19 de agosto de 2024, às 10h. Os participantes podem acompanhar o sorteio de forma presencial na PUD Engenharia.

JOGOS SELECIONADOS

No quadro abaixo, estão listados os 6 jogos que estarão disponíveis na **MARATONA GAMER**:

Jogos	Classificação Indicativa	Console	Descrição
EA Sports FC 24	Livre	Xbox Series X	O jogo apresenta uma ampla gama de times licenciados de várias ligas ao redor do mundo, além de jogadores famosos e talentosos para os usuários escolherem e controlarem durante as partidas
Crash Team Racer	Livre	PlayStation 5	Um jogo de corrida frenético e divertido, onde personagens carismáticos competem

			em pistas desafiadoras, utilizando <i>power-ups</i> e habilidades especiais para alcançar a vitória.
Horizon Chase	Livre	PlayStation 5	Um jogo de corrida retrô inspirado nos clássicos dos anos 80 e 90, que combina gráficos vibrantes com mecânicas de jogo simples e emocionantes, oferecendo uma experiência nostálgica e moderna ao mesmo tempo.
Dragon Ball Fighter Z	10 anos	PlayStation 5	Um jogo de luta dinâmico e visualmente deslumbrante, onde os personagens icônicos do universo Dragon Ball se enfrentam em batalhas épicas, utilizando combos elaborados e poderes especiais devastadores.
Over Cooked 2	Livre	Xbox Series X	Um jogo cooperativo de culinária, onde jogadores trabalham em equipe para preparar e servir uma variedade de pratos em cozinhas cada vez mais desafiadoras, testando coordenação e comunicação.
Gang Beasts	10 anos	Xbox Series X	Um jogo multiplayer de festa, onde personagens gelatinosos e engraçados lutam entre si em ambientes físicos interativos, resultando em confrontos hilariantes e imprevisíveis.

SISTEMA DE PONTUAÇÃO:

- **Pontos de Participação:** Cada jogo em que um participante competir renderá 30 pontos a mais na sua pontuação geral;
- **Pontos por Fase Vencida:**
 1. **Fases:** Pontos adicionais serão concedidos para cada fase vencida, exceto a repescagem;
 2. **Pontuação:** 10 pontos por fase vencida;
 3. **Exceção:** Os torneios de EA Sports FC 24 e Dragon Ball FighterZ, possuem uma fase a mais, por isso, a semifinal não contará pontos para manter o equilíbrio entre esse e os outros jogos.

- **Pontos por Colocação Final:**

1º lugar: 60 pontos

2º lugar: 40 pontos

3º lugar: 30 pontos

PREMIAÇÃO:

Os prêmios descritos abaixo serão entregues aos vencedores que acumularem o maior número de pontos em todas as competições, conforme as orientações do **SISTEMA DE PONTUAÇÃO**.

- 1º lugar - Videogame Portátil;
- 2º lugar - Fone de Ouvido Bluetooth;
- 3º lugar - Smartwatch.

CRITÉRIOS DE DESEMPATE MARATONA GAMER:

Em caso de empate na pontuação geral da Maratona Gamer, o desempate será decidido com base nos seguintes critérios, na ordem apresentada:

- **Maior Quantidade de 1º Lugares:** O jogador com o maior número de primeiros lugares em todos os mini torneios será considerado o vencedor;
- **Maior Quantidade de 2º Lugares:** Caso o empate persista, será considerado vencedor o jogador com o maior número de segundos lugares em todos os mini torneios;
- **Maior Quantidade de 3º Lugares:** Se o empate ainda não for resolvido, será considerado vencedor o jogador com o maior número de terceiros lugares em todos os mini torneios.

Sorteio: Se, após aplicar todos os critérios acima, o empate ainda persistir, o desempate será decidido por sorteio. O sorteio será realizado de forma transparente e na presença dos participantes empatados.

CRONOGRAMA DE PARTIDAS:

As partidas serão realizadas conforme os dias e horários especificados abaixo:

Jogos	Datas e Horários
EA Sports FC 24 Dragon Ball FighterZ	19/08/2024 Segunda-feira 17h às 19h

Crash Team Racing Gang Beasts (Xbox)	20/08/2024 Terça-feira 17h às 19h
Horizon Chase Overcooked 2	21/08/2024 Quarta-feira 17h às 19h
EA Sports FC 24 Dragon Ball FighterZ	22/08/2024 Quinta-feira 17h às 19h
Crash Team Racing Gang Beasts	23/08/2024 Sexta-feira 17h às 19h
Horizon Chase Overcooked 2	26/08/2024 Segunda-feira 17h às 19h
EA Sports FC 24 Dragon Ball FighterZ	27/08/2024 Terça-feira 17h às 19h
Crash Team Racing Gang Beasts	28/08/2024 Quarta-feira 17h às 19h

Finais	Datas e Horários
Finais e Disputas de 3º e 4º Lugar (Todos os jogos)	29/08/2024 Sexta-feira

DINÂMICA DOS JOGOS

Jogos em Duplas: Os jogos Gang Beasts e Overcooked 2 serão disputados em duplas e a sua composição deve ser definida pelos participantes no ato da inscrição. Os participantes que não tiverem uma dupla definida, serão agrupados por sorteio e deverão competir com a dupla atribuída.

Realização das partidas: As partidas ocorrerão entre os dias 19 a 29 de agosto de 2024, de segunda a sexta-feira, das 17h às 19h.

Critério de Vitória: Os três jogadores com a maior pontuação no placar geral serão premiados.

ESTRUTURA DO TORNEIO DE EA SPORTS FC 2024

Fase 1: Partidas Iniciais

- **Formato:** 20 partidas 1 vs 1
- **Classificação:** 20 vencedores avançam

Fase 2: Segunda Rodada

- **Participantes:** 20 vencedores da Fase 1
- **Formato:** 10 partidas 1 vs 1
- **Classificação:** 10 vencedores avançam

Fase 3: Repescagem

- **Participantes:** 10 jogadores que perderam na Fase 2
- **Formato:** 5 partidas 1 vs 1
- **Classificação:** 5 vencedores avançam

Seleção do Último Participante das Oitavas de Final

- **Participantes:** 5 jogadores que perderam na Fase 3 (Repescagem)
- **Critério Principal:** Maior número de gols marcados nas Fases 1, 2 e 3 (Repescagem)
- **Critério de Desempate:** Sorteio (se houver empate no número de gols marcados)

Oitavas de Final

- **Participantes:** 16 jogadores (10 vencedores da Fase 2 + 5 vencedores da Repescagem + 1 jogador selecionado pelo critério de desempenho)
- **Formato:** 8 partidas 1 vs 1
- **Classificação:** 8 vencedores avançam

Quartas de Final

- **Participantes:** 8 jogadores
- **Formato:** 4 partidas 1 vs 1
- **Classificação:** 4 vencedores avançam

Semifinais

- **Participantes:** 4 jogadores
- **Formato:** 2 partidas 1 vs 1
- **Classificação:** 2 vencedores avançam

Disputa de 3º e 4º Lugar

- **Participantes:** 2 jogadores (perdedores das semifinais)
- **Formato:** 1 partida 1 vs 1
- **Classificação:** O vencedor da partida fica com o 3º lugar

Final

- **Participantes:** 2 jogadores
- **Formato:** 1 partida 1 vs 1
- **Classificação:** O vencedor da partida é o campeão

Regras das Partidas

Primeiras Fases (Fase 1, Fase 2, Repescagem)

- **Tempo de Jogo:** 5 minutos por tempo (total de 10 minutos)
- **Desempate:** Em caso de empate, a partida vai diretamente para os pênaltis.
- **Contagem de Gols:** Gols marcados nos pênaltis não contarão para o total de gols do participante.
- **Configurações:** Partidas organizadas no modo "Jogo Rápido, Partida Clássica".
- **Alterações no Time:** Permitido fazer alterações no esquema tático e troca de jogadores, mas times editados não são permitidos.

Oitavas de Final, Quartas de Final, Semifinais, Disputa de 3º e 4º Lugar

- **Tempo de Jogo:** 8 minutos por tempo (total de 16 minutos)
- **Desempate:** Em caso de empate, a partida vai diretamente para os pênaltis.
- **Contagem de Gols:** Gols marcados nos pênaltis não contarão para o total de gols do participante.
- **Configurações:** Partidas organizadas no modo "Jogo Rápido, Partida Clássica".
- **Alterações no Time:** Permitido fazer alterações no esquema tático e troca de jogadores, mas times editados não são permitidos.

Grande Final

- **Tempo de Jogo:** 10 minutos por tempo (total de 20 minutos)
- **Desempate:** Em caso de empate, haverá prorrogação e, se necessário, pênaltis.
- **Configurações:** Partidas organizadas no modo "Jogo Rápido, Partida Clássica".
- **Alterações no Time:** Permitido fazer alterações no esquema tático e troca de jogadores, mas times editados não são permitidos.

Regras Gerais

- **Chaves iniciais do Torneio:** Compostas por sorteio;
- **W.O:** Em caso de não comparecimento de um participante, ele será desclassificado por W.O, permitindo que o oponente avance para a próxima fase.

ESTRUTURA DO TORNEIO DE DRAGON BALL FIGHTER Z

Fase 1: Partidas Iniciais

- **Formato:** 20 partidas 1 vs 1
- **Classificação:** 20 vencedores avançam

Fase 2: Segunda Rodada

- **Participantes:** 20 vencedores da Fase 1
- **Formato:** 10 partidas 1 vs 1
- **Classificação:** 10 vencedores avançam

Fase 3: Repescagem

- **Participantes:** 10 jogadores que perderam na Fase 2
- **Formato:** 5 partidas 1 vs 1
- **Classificação:** 5 vencedores avançam

Seleção do Último Participante das Oitavas de Final

- **Participantes:** 5 jogadores que perderam na Fase 3 (Repescagem)
- **Critério Principal:** Maior número de rounds vencidos nas fases 1, 2 e 3 (Repescagem)
- **Critério de Desempate:** Sorteio (se houver empate no número de lutas vencidas)

Oitavas de Final

- **Participantes:** 16 jogadores (10 vencedores da Fase 2 + 5 vencedores da Repescagem + 1 jogador selecionado pelo critério de desempenho)
- **Formato:** 8 partidas 1 vs 1
- **Classificação:** 8 vencedores avançam

Quartas de Final

- **Participantes:** 8 jogadores
- **Formato:** 4 partidas 1 vs 1
- **Classificação:** 4 vencedores avançam

Semifinais

- **Participantes:** 4 jogadores
- **Formato:** 2 partidas 1 vs 1
- **Classificação:** 2 vencedores avançam

Disputa de 3º e 4º Lugar

- **Participantes:** 2 jogadores (perdedores das semifinais)
- **Formato:** 1 partida 1 vs 1
- **Classificação:** O vencedor da partida fica com o 3º lugar

Final

- **Participantes:** 2 jogadores
- **Formato:** 1 partida 1 vs 1
- **Classificação:** O vencedor da partida é o campeão

Regras das Partidas

Primeiras Fases (Fase 1, Fase 2, Repescagem)

- **Formato de Partida:** Melhor de 3 lutas (cada luta composta por 3 rounds);
- **Desempate:** Em caso de empate em lutas (1-1), uma terceira luta será jogada;
- **Configurações:** Configurações padrão do jogo, sem personagens editados ou habilidades personalizadas.

Oitavas de Final, Quartas de Final, Semifinais, Disputa de 3º e 4º Lugar

- **Formato de Partida:** Melhor de 5 lutas (cada luta composta por 3 rounds);
- **Desempate:** Em caso de empate em lutas (2-2), uma quinta luta será jogada;
- **Configurações:** Configurações padrão do jogo, sem personagens editados ou habilidades personalizadas.

Grande Final

- **Formato de Partida:** Melhor de 7 lutas (cada luta composta por 3 rounds);
- **Desempate:** Em caso de empate em lutas (3-3), uma sétima luta será jogada;
- **Configurações:** Configurações padrão do jogo, sem personagens editados ou habilidades personalizadas.

Regras Gerais

- **Chaves iniciais do Torneio:** Compostas por sorteio;
- **W.O.:** Em caso de não comparecimento de um participante, ele será desclassificado por W.O., permitindo que o oponente avance para a próxima fase.

ESTRUTURA DO TORNEIO CRASH TEAM RACING

Fase 1: Partidas Iniciais

- **Formato:** 10 partidas com 4 jogadores cada;
- **Classificação:** 1º e 2º colocados de cada partida avançam (total de 20 jogadores);
- **Copa:** Copa Wumpa.

Fase 2: Segunda Rodada

- **Participantes:** 20 jogadores;
- **Formato:** 5 partidas com 4 jogadores cada;
- **Classificação:** 1º, 2º e 3º colocados de cada partida avançam (total de 15 jogadores);
- **Copa:** Copa Nitro.

Seleção do 16º Participante das Oitavas de Final

- **Participantes:** 5 jogadores que ficaram em 4º lugar na Fase 2;
- **Critério:** Sorteio entre esses 5 jogadores para determinar quem avança.

Quartas de Final

- **Participantes:** 16 jogadores (15 vencedores da Fase 2 + 1 sorteado);
- **Formato:** 4 partidas com 4 jogadores cada;
- **Classificação:** 1º e 2º colocados de cada partida avançam (total de 8 jogadores);
- **Copa:** Copa Cristal.

Semifinais

- **Participantes:** 8 jogadores;
- **Formato:** 2 partidas com 4 jogadores cada;
- **Classificação:** 1º e 2º colocados de cada partida avançam (total de 4 jogadores);
- **Copa:** Copa Crash.

Final

- **Participantes:** 4 jogadores;
- **Formato:** 1 partida com 4 jogadores;
- **Classificação:** Determina o 1º, 2º, 3º e 4º lugares;
- **Copa:** Copa Velo.

Regras das Partidas

Formato das Corridas

- **Número de Voltas:** Configuração padrão do jogo;
- **Itens e Poderes:** Permitidos conforme as regras padrão do jogo;
- **Personagens e Karts:** Escolha livre, mas sem modificações personalizadas que alterem o desempenho fora das opções padrão do jogo.

Regras Gerais

- **Chaves iniciais do Torneio:** Compostas por sorteio;
- **W.O.:** Em caso de não comparecimento de um participante, ele será desclassificado por W.O., permitindo que os demais participantes avancem conforme as regras de classificação da fase.

ESTRUTURA DO TORNEIO HORIZON CHASE

Fase 1: Partidas Iniciais

- **Formato:** 10 partidas com 4 jogadores cada;
- **Classificação:** 1º e 2º colocados de cada partida avançam (total de 20 jogadores);
- **Copa:** Copa 1.

Fase 2: Segunda Rodada

- **Participantes:** 20 jogadores;
- **Formato:** 5 partidas com 4 jogadores cada;
- **Classificação:** 1º, 2º e 3º colocados de cada partida avançam (total de 15 jogadores);
- **Copa:** Copa 2.

Seleção do 16º Participante das Oitavas de Final

- **Participantes:** 5 jogadores que ficaram em 4º lugar na Fase 2;
- **Critério:** Sorteio entre esses 5 jogadores para determinar quem avança.

Oitavas de Final

- **Participantes:** 16 jogadores (15 vencedores da Fase 2 + 1 sorteado);
- **Formato:** 4 partidas com 4 jogadores cada;
- **Classificação:** 1º e 2º colocados de cada partida avançam (total de 8 jogadores);
- **Copa:** Copa 3.

Semifinais

- **Participantes:** 8 jogadores;
- **Formato:** 2 partidas com 4 jogadores cada;
- **Classificação:** 1º e 2º colocados de cada partida avançam (total de 4 jogadores);
- **Copa:** Copa 4.

Final

- **Participantes:** 4 jogadores;
- **Formato:** 1 partida com 4 jogadores;
- **Classificação:** Determina o 1º, 2º, 3º e 4º lugares;
- **Copa:** Copa 5.

Regras das Partidas

Formato das Corridas

- **Número de Voltas:** Configuração padrão do jogo;
- **Carros e Configurações:** Escolha livre dos carros disponíveis no momento da partida.

Regras Gerais

- **Chaves iniciais do Torneio:** Compostas por sorteio;
- **W.O.:** Em caso de não comparecimento de um participante, ele será desclassificado por W.O., permitindo que os demais participantes avancem conforme as regras de classificação da fase.

ESTRUTURA DO TORNEIO DO OVERCOOKED 2

Fase 1: Partidas Iniciais

- **Formato:** 10 partidas com 2 duplas cada;
- **Classificação:** A dupla vencedora de cada partida avança (total de 10 duplas);
- **Mapa:** Mapa 1.

Fase 2: Segunda Rodada

- **Participantes:** 10 duplas (20 jogadores);
- **Formato:** 5 partidas com 2 duplas cada;
- **Classificação:** A dupla vencedora de cada partida avança (total de 5 duplas);
- **Mapa:** Mapa 2.

Seleção das 3 Duplas Finais para as Quartas de Final

- **Participantes:** 5 duplas que perderam na Fase 2 (10 jogadores);
- **Formato:** Sorteio para determinar uma dupla que avança automaticamente para as Quartas de Final;
- **Sorteio:** Entre as 5 duplas, 1 dupla será selecionada para avançar diretamente para as Quartas de Final;
- **Repescagem:**
 - Participantes:** 4 duplas restantes (8 jogadores);
 - Formato:** Sorteio para determinar os embates entre essas 4 duplas;
 - Partidas:** 2 partidas com 2 duplas cada;
 - Classificação:** As 2 duplas vencedoras das partidas de repescagem avançam para as Quartas de Final;
- **Mapa:** Mapa 3.

Quartas de Final

- **Participantes:** 8 duplas (16 jogadores: 5 vencedoras da Fase 2 + 1 sorteada + 2 vencedoras da repescagem);
- **Formato:** 4 partidas com 2 duplas cada;
- **Classificação:** A dupla vencedora de cada partida avança (total de 4 duplas);
- **Mapa:** Mapa 4.

Semifinais

- **Participantes:** 4 duplas (8 jogadores);
- **Formato:** 2 partidas com 2 duplas cada;
- **Classificação:** A dupla vencedora de cada partida avança para a final (total de 2 duplas);
- **Mapa:** Mapa 5.

Final

- **Participantes:** 2 duplas (4 jogadores);
- **Formato:** 1 partida com 2 duplas;
- **Classificação:** Determina a dupla vencedora do torneio;
- **Mapa:** Mapa 6.

Disputa de 3º Lugar

- **Participantes:** 2 duplas (4 jogadores) que perderam nas semifinais;
- **Formato:** 1 partida com 2 duplas;
- **Classificação:** Determina a dupla 3ª colocada;
- **Mapa:** Mapa 6.

Regras das Partidas

Formato das Partidas

- **Objetivo:** Acumular o maior número de pontos dentro do tempo padrão de cada mapa;
- **Mapas e Configurações:** Conforme as regras padrão do jogo, sem modificações personalizadas.

Regras Gerais

- **Chaves iniciais do Torneio:** Compostas por sorteio;
- **W.O.:** Em caso de não comparecimento de uma dupla, ela será desclassificada por W.O., permitindo que a outra dupla avance.

ESTRUTURA DO TORNEIO GANG BESTS

Fase 1: Partidas Iniciais

- **Formato:** 10 partidas com 2 duplas (4 jogadores) cada;
- **Classificação:** A dupla que vencer 3 rounds primeiro avança (total de 10 duplas);
- **Critério de Vitória:** Primeira dupla a vencer 3 rounds;
- **Mapas:** Sempre no modo aleatório.

Fase 2: Segunda Rodada

- **Participantes:** 10 duplas (20 jogadores);
- **Formato:** 5 partidas com 2 duplas (4 jogadores) cada;
- **Classificação:** A dupla que vencer 3 rounds primeiro avança (total de 5 duplas);
- **Critério de Vitória:** Primeira dupla a vencer 3 rounds;
- **Mapas:** Sempre no modo aleatório.

Seleção das 3 Duplas Finais para as Quartas de Final

- **Participantes:** 5 duplas que perderam na Fase 2 (10 jogadores);
- **Formato:** Sorteio para determinar uma dupla que avança automaticamente para as Quartas de Final;
- **Sorteio:** Entre as 5 duplas, 1 dupla será selecionada para avançar diretamente para as Quartas de Final;

Repescagem:

Participantes: 4 duplas restantes (8 jogadores);

Formato: Sorteio para determinar os embates entre essas 4 duplas;

Partidas: 2 partidas com 2 duplas (4 jogadores) cada;

Classificação: As 2 duplas vencedoras das partidas de repescagem avançam para as Quartas de Final;

Critério de Vitória: Primeira dupla a vencer 3 rounds;

Mapas: Sempre no modo aleatório.

Quartas de Final

- **Participantes:** 8 duplas (16 jogadores: 5 vencedoras da Fase 2 + 1 sorteada + 2 vencedoras da repescagem);
- **Formato:** 4 partidas com 2 duplas (4 jogadores) cada;
- **Classificação:** A dupla que vencer 4 rounds primeiro avança (total de 4 duplas);
- **Critério de Vitória:** Primeira dupla a vencer 4 rounds;
- **Mapas:** Sempre no modo aleatório.

Semifinais

- **Participantes:** 4 duplas (8 jogadores);
- **Formato:** 2 partidas com 2 duplas (4 jogadores) cada;
- **Classificação:** A dupla que vencer 4 rounds primeiro avança para a final (total de 2 duplas);
- **Critério de Vitória:** Primeira dupla a vencer 4 rounds;
- **Mapas:** Sempre no modo aleatório.

Final

- **Participantes:** 2 duplas (4 jogadores);
- **Formato:** 1 partida com 2 duplas (4 jogadores);
- **Classificação:** A dupla que vencer 5 rounds primeiro é a campeã;
- **Critério de Vitória:** Primeira dupla a vencer 5 rounds;
- **Mapas:** Sempre no modo aleatório.

Disputa de 3º Lugar

- **Participantes:** 2 duplas (4 jogadores) que perderam nas semifinais;
- **Formato:** 1 partida com 2 duplas (4 jogadores);
- **Classificação:** A dupla que vencer 4 rounds primeiro fica em 3º lugar;
- **Critério de Vitória:** Primeira dupla a vencer 4 rounds;
- **Mapas:** Sempre no modo aleatório.

Regras das Partidas

Formato das Partidas

- **Fase 1 e Fase 2:**
 - Objetivo:** Primeira dupla a vencer 3 rounds avança;
 - Mapas:** Sempre no modo aleatório;
- **Repescagem:**
 - Objetivo:** Primeira dupla a vencer 3 rounds avança;

Mapas: Sempre no modo aleatório.

- **Quartas de Final e Semifinais:**

Objetivo: Primeira dupla a vencer 4 rounds avança;

Mapas: Sempre no modo aleatório.

- **Final:**

Objetivo: Primeira dupla a vencer 5 rounds é a campeã;

Mapas: Sempre no modo aleatório.

- **Disputa de 3º Lugar:**

Objetivo: Primeira dupla a vencer 4 rounds fica em 3º lugar;

Mapas: Sempre no modo aleatório.

Regras Gerais

- **Chaves iniciais do Torneio:** Compostas por sorteio;

- **W.O.:** Em caso de não comparecimento de uma dupla, ela será desclassificada por W.O., permitindo que a outra dupla avance.

- **Desempate nas Classificações:**

Critério Principal: Maior número de vitórias em rounds;

Critério de Desempate: Se houver empate no número de vitórias em rounds, será realizado um sorteio.